



## TAITAVA-LIIGA SÄÄNNÖT

### Yleistä

1. Joukkueet jaetaan 8 joukkueen tasoryhmiin.
3. Taitava-liigassa ei ole sukupuolijakoa, kaikki mahtuvat pelaamaan samaan sarjaan ja joukkueeseen.
4. Liigan alaikäraja on 16 vuotta (2007 vuonna syntyneet tai vanhemmat).
5. Pelaajien määrä ei ole rajoitettu joukkueessa. Vahva suositus on, että joukkueessa on vähintään kolme pelaajaa.
6. Joukkueet ovat ilmoittaneet pelaajat ilmoittautumisen yhteydessä, minkä perusteella joukkueet järjestetään tasoryhmiin.
7. Pelijärjestys muotoutuu joukkueen tasojen mukaan, mikäli pelaajilla on Tennisliiton taso, muuten joukkue saa päättää keskinäisen pelijärjestyksen, joka säilyy koko kauden.
8. Sarjassa käytössä varamies WA-ryhmä. Tuuraajat jaettu WA-ryhmiin tason mukaan.
11. Kaikki ottelutulokset kirjataan TennisÄssään kapteenien toimesta.
12. Taitava-liigaan osallistuminen edellyttää, että pelaajalla on harrastelisanssi. Tennisliiton jäsenseurojen jäsenet saavat jäsenetuna ilmaisen harrastelisanssin. Ne pelaajat, jotka eivät ole minkään seuran jäseniä lisätään HVS-Tenniksen jäseniksi (HVS maksaa lisenssin). Vaihtoehtoisesti pelaaja voi ostaa harrastelisanssin TennisÄssästä. Harrastelisanssi maksaa 15 € ja on voimassa aina kalenterivuoden loppuun.
13. Kaikista otteluista saa tasopisteitä.
14. Ottelun voittajajoukkue (kapteeni) vastaa tulosten ilmoittamisesta TennisÄssään.
15. Epäselvyydet ratkaisee Klubimestari.
16. Zenniz -laitteet käytössä kaikilla kentillä ja pelit taltioidaan Zenniz-laitteen avulla omalle kännykälle.
17. Tennis on herrasmiesten ja – naisten laji. Kannustamme kaikkia tennishenkiseen pelaamiseen ja käytökseen, niin kentällä kuin sen ulkopuolella. HVS-Tennis voi poistaa pelaajan Taitava-liigasta sopimattoman käytöksen takia.

## Ottelun pelaaminen

- Yksi ottelu koostuu kahdesta kaksinpelistä ja yhdestä nelinpelistä.
- Nelinpelipelaajat voivat olla eri pelaajia kuin kaksinpeleissä.
- Kesken ottelun ei voi vaihtaa pelaajia.
- Ottelut pelataan paras kolmesta erästä, jolloin voittaakseen ottelun pelaajan tai parin tulee voittaa kaksi erää.
- Otteluissa pelataan eriä 4 peliin, no-ad säännöllä, tilanteessa 3–3 tie-break viiteen pisteeseen (kahden erolla).
- Kolmas erä on tie-break viiteen pisteeseen kahden erolla.
- Jos toinen erä jää kesken, ensimmäisen erän voittanut pelaaja voittaa ottelun.
- Tasatilanteessa pelataan ratkaiseva piste.
- No-ad tilanteessa vastaanottaja valitsee ruudun.
- Peli-aika päättyy summerin soimiseen (käynnissä olevaa pistettä ei pelata loppuun, paitsi jos kyseessä on ottelun ratkaiseva piste).
- Puoltenvaihdot ja tauot normaalien sääntöjen mukaan. Kun peliaikaa on jäljellä 5 minuuttia tai vähemmän ei puoltenvaihtoa.
- Jos ottelu on ratkennut ja aikaa on vielä jäljellä, voi loppuajan käyttää pelaamiseen/pallotteluun.
- Voittaja saa jokaisesta otteluvoitosta omalle joukkueelle yhden sarjapisteen (Esim. 2–1 voitosta voittajajoukkue saa 2 sarjapistettä ja häviäjä 1 pisteen).
- Järjestyksen lohossa määrää:
  - Eniten sarjapisteitä kerännyt joukkue
  - Tasapisteissä ratkaisee keskinäisten otteluiden pisteet
  - Runkosarjan otteluiden peliero
  - Arpa