



TAITAVA-LIIGA

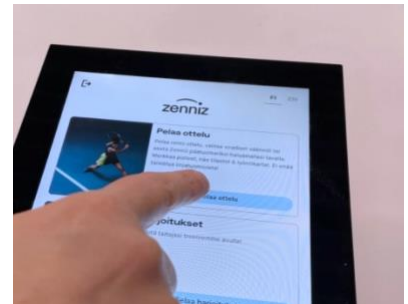
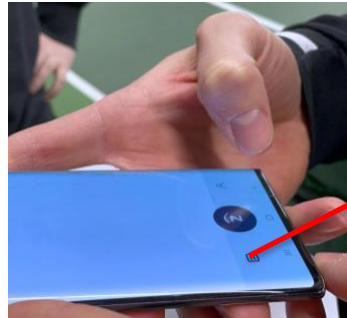
Kotona, lataa sovellus:

1. Lataa Zenniz sovellus puhelimeesi sovelluskaupasta ([Google Play](#) tai [App Store](#)).
2. Luo itsellesi profiili Zenniz-sovellukseen kirjautumalla Google tai Apple tunnuksillasi.



Kentällä, ennen ottelua:

1. Valitse kentällä olevan laitteen käyttöliittymästä vaihtoehto: **“Kirjaudu sovelluksella”**
2. Näytä QR-koodi laitteessa sijaitsevalle kameralle aivan verkkotolpan vieressä (molemmat pelaajat).
3. **Hyväksymällä käyttöehdot** (Hyväksy), ottelu videoidaan ja tallennetaan molempien pelaajien sovellukseen.
4. Valitse valikosta **“Pelaa ottelu” => “Kilpaottelu”**
5. “Ottelun asetukset” -välilehdellä valitse **Taitava-liigan ennalta asetetut säännöt**
 - Fast 4
 - 3-3 tilanteessa katkaisupeli viiteen, kahden erolla.
 - Kolmas erä katkaisupeli viiteen, kahden erolla
6. **Käynnistä itse ottelu** vasta alkupallottelun (5min) jälkeen, niin pallottelut eivät tule mukaan tilastoihin.





Ottelun aikana:

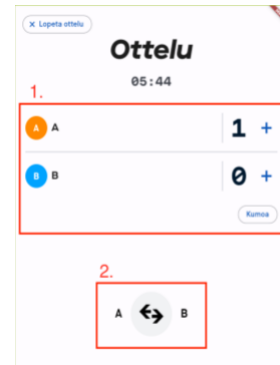
1. Pistelasku

- Laitteelle merkitään vain voitettut pelit "+" -painikkeesta. Kumoa painike kumoaa tarvittaessa edellisen lisäyksen. Erän voittotilanteessa laite pyytää varmistamaan erän voittajan pistelaskutaulukon alle ilmestyvästä "confirm" -painikkeesta. Katkaisupelin koko tulosta ei merkitä vaan niistä saa yhden pelin.

2. Puoltenvaihto

- Vaihda laitteella pelaajien puolta puoltenvaihdossa.

3. Linjatuomioiden haasto*



Ottelun jälkeen

- Paina vasemmassa yläkulmassa "Lopeta ottelu".
- Seuraavaksi paina vasemmassa yläkulmassa olevaa ruksia, jonka jälkeen laite palaa takaisin kotinäkykseen.
- Lopuksi voitte kirjautua ulos laitteesta painamalla kotinäkymän vasemmassa yläkulmassa olevaa uloskirjautumispainiketta.
- Tulokset päivitetään TennisÄssään (kapteenin toimesta). Lisäohjeet säännöissä.
- Zenniz-sovelluksesta löytyvät ottelun jälkeen videot, lyöntikartat ja tilastot.

*Linjatuomioiden haasto -ominaisuus

- Pelaaja voi missä tahansa tilanteessa haastaa (tarkistaa) vastustajan tuomion. Haasto pitää ilmoittaa välittömästi. Haaste ilmoitetaan sanomalla äänen: "Haastan tuomion".
- Tämän jälkeen molemmat pelaajat menevät laitteen luo.
- Haastava pelaaja painaa omaa (oman nimensä kohdalla) "haasta"-painiketta. Avautuvasta lyöntilistasta valitaan haastettu lyönti ja tarkastetaan pallon pomppujälki.
- Molemmilla pelaajilla on kolme haastoa per erä, ja yksi lisähaasto jos erä etenee katkaisupeliin. Jos haasto muuttaa tuomion, haastojen määrä pysyy ennallaan. Jos haasto ei muuta tuomiota, niin haastojen määrä vähenee yhdellä.
- Mikäli laite ei löydä haastettavaa lyöntiä alkuperäinen tuomio jää voimaan.



HUOM. Jos kentällä ei ole Zenniz-laitetta tai laite ei jostain syystä toimi, Taitava-pelit pelataan normaaliin tapaan ilman laitetta.